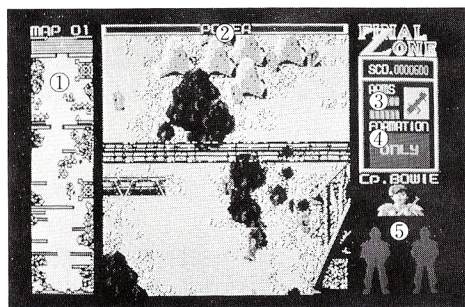
FINAL ZONE
MSX, MSX2
MEGA ROM
メガROM使用
日本テレネット

このたびは「ファイナルゾーン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この説明書をよくお読みになりまして、十分お楽しみください。

もくじ

(1) 使い方

ロムカートリッジを本体のスロットに入れ、ディスプレー本体の電源を入れて下さい。
オープニング画面(タイトル画面)がでましたら、スペースキーを押して下さい。ゲームがスタートします。
スペースキーを押さないとオープニングとエンディングのくり返しになります。

(2) コンソール・パネルの説明

①作戦マップ
　敵の施設、部隊などの位置と、プレイヤーの現在位置を表示。

②パワー・インジケーター
　敵の攻撃を受けるたびに減少してゆく、パワー回復の手段は…!?

③NOW ARMS
　敵の武器を奪い取れ!
　有効な武器を直感で判断せよ。

④フォーメーションモード・インジケーター
　パソコン初の複数行動モード。個別行動の〝フリー・アタック〟と隊列行動の〝フォーメーションアタック・モード〟がある。

⑤現在、チームを組んでいる
　フォーメーション・メンバー

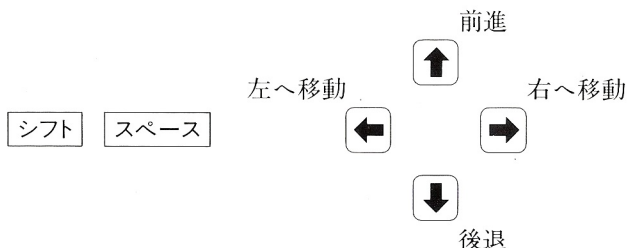
(3) ストーリー

緊急指令！緊急指令！コードナンバー166。特殊行動隊〝ブラックコブラ〟ノボウイ大尉ニ告グ。マウカ島ノファラオ軍ノ要塞ニ、スーパーウェポン〝GN-16B〟ガ配置サレタ。至急4名ノスペシャリストト合流、完全作動開始前ニ要塞ニ侵入、コレヲ破壊セヨ。小火器ノミ合流地点デ支給スルガ、ソノ他必要ナモノハ現地デ調達サレタシ。

以上。

(4) 各面のクリアーと武器の交換

各面を突破するには、味方がマップの最上部にたどりついて（この時スクロールは止まる）敵兵を全部倒すと（30人程度）そのシーンがクリアされ、次のシーンに移ります。
また武器、弾薬、パワーは戦場のどこかに隠されています。
ボウイ大尉がこの上を通過すると、音で知らせてくれると同時に武器パネルに表示されます。
どこに何が隠されているか、マップ上に記入し、これをうまく利用すると戦いが有利に展開されます。

〔5〕キー操作

シフトキー …………………手榴弾を投げる時に押します。
スペースキー ……………武器を使う時に押します。
シフト＋スペースキー……両方のキーを同時に押すことによりフォーメーションチェンジを行います。

ジョイスティックの場合、トリガ1がスペースキーにトリガ2がシフトキーに対応しています。

〔6〕メンバー・セレクト

このゲームの特長のひとつに、〝複数行動モード〟というものがあり、その機能として、ステージごとにフォーメーション・メンバーを変えることができます。
〔スペース〕キーで選択し、〔↵〕キーで決定、〔ESC〕キーでやりなおしができます。なお、2人まで選ぶことができますが、1人でも、主人公だけでも行動することができます。下記は、それぞれの場合のキー操作です。
〔A〕…２人選ぶ場合
　① スペース・キーを押すたびに、カーソルがメンバーの間を移動します。
　② 〔↵〕キーを押すとカーソルが示しているメンバーがセレクトされます。
　③ 2人選び出したらカーソルをボウイ大尉まで動かし、〔↵〕キーを押して、次のステージが始まります。
〔B〕…１人選ぶ場合
　① 上記同様にして1人選び出したのち、ボウイ大尉の所で〔↵〕キーを押します。

〔C〕…誰も選ばない場合

　① カーソルをボウイ大尉の所に移動させ、〔↵〕キーを2回押します。

※いずれの場合も、最後の〔↵〕キー入力前ならば、〔ESC〕キーによって選びなおしが可能です。

☆フォーメーション・メンバー

●ランディ・ハンセン……バズーカの名人。怪力の大男。

●カール・ジョー………ボウガンの使い手。インディアンの血をひく。

●ダコタ・ボンバー……根っからのマシンガン狂。

●リン・モモコ…………ナイフ使い。爆薬にも精通する東洋系の美女。

メンバーの特長を生かして、各ステージ最強のフォーメーションを作り上げて下さい。

〔7〕ゲーム・コンティニューモード

エンディングの画面表示中にPF5キーを押すことによりゲームオーバーしたステージのメンバーセレクトシーンからゲームを再スタートさせることができます。

制作・発売元　株式会社 日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号・207号

掲載されているプログラムに関するすべての写真、イラスト等の無断転載を禁じます。